



第28回 NISSAN・リトル・Nリーグ杯少年サッカー大会

大会要項

1. 開催目的 : 本大会は、那覇市サッカー協会少年部に所属している少年サッカーチームが一同に会しサッカー競技を通して選手のレベルの向上と、各チーム選手・指導者間の交流と親睦さらには青少年の健全育成を図ることを目的に開催するものである。
2. 主催 : 那覇市サッカー協会
3. 主管 : 那覇市サッカー協会少年部 (担当ブロック 本庁 ブロック)
4. 共催 : 南風原町サッカー協会
5. 特別協賛 : 琉球日産自動車株式会社
6. 大会期日 : 令和4年10月1日(土)・2日(日)
7. 試合会場 : 奥武山陸上競技場、那覇新都心公園多目的広場
8. 参加資格 : (1) 那覇市サッカー協会少年部に所属している少年サッカーチームで、令和4年度及びチーム構成 (一社)沖縄県サッカー協会第4種登録チーム、選手は、4年生以下
また、4年生以下の選手で単独チームを構成できない場合は他チームとの合同チームでの参加を認める。また南風原町で活動している少年サッカーチームを招待する
尚、選手はスポーツ安全保険に必ず加入していること
(2) チーム編成は代表者(総監督)、監督、コーチのうち3名以内、選手は20名以内とし、エントリー選手は試合ごとに入れ替えも可とする
エントリー表は、自チームの試合時間30分前に、運営本部へ提出すること
(3) 参加団体・チーム及び個人は、大会・行事当日の映像・写真・記事等のインターネット等への掲載や配信については全て著作権・肖像権・掲載権は主催者及び主催者と協定を結んでいる団体へ帰属することを了承した者
9. 競技規則 : 2021/2022年度(公財)日本サッカー協会制定の8人制サッカールールに準ずる
10. 競技形式 : 抽選により、A・Bのパート分け、A・Bパートの各グループの予選リーグを行い、その順位により1位・2位・3位・4/5位の各順位決定リーグ・トーナメントを行う
11. 競技方法 : (1) 試合時間は、27分(10分-5分-10分-3分-7分) とする
※試合の勝敗は第1ピリオドと第2ピリオドの合計で決定する
(2) 予選リーグにおける順位は、①…勝ち点 ②…対戦結果 ③…得失点差
④…総得点 ⑤…P. K戦 ⑥…抽選 の順で決定する
※ 勝利…3点、引き分け…1点、敗戦…0点とする
但し、やむを得ない事情で試合が行われない場合の不戦勝(不戦敗)の得点は3-0とする
(3) 予選リーグの順位により、決勝トーナメント・リーグ(順位決定戦)を行う
トーナメントにおいて試合時間内に勝敗が決しない場合は、PK方式(3人制)で決する
なお、1位トーナメントの決勝戦のみ試合時間内に勝敗が決しない場合は、6分間(前・後半3分)の延長戦を行なう。それでも決しない場合は、PK方式で決する
(4) 選手の交代は「自由な交代(ただし、キーパーはアウトオブプレイ時、主審の許可を得る)」を採用する。交代で退いた選手が交代要員となって再出場出来ることとする。自由な選手交代のためベンチ側タッチラインに6mの交代ゾーン(ハーフウェーラインを挟んで3mずつ)を設ける
(5) ゴールキーパーのユニフォームはビブス着用を可とするが、ユニフォームは固有の番号とする
(6) 次の選手は、次試合を出場停止とする
(イ) 同一試合で警告を2度受けた選手及び退場処分を受けた選手
(ロ) 本大会累積警告が3回の選手
尚、レッドカードでの退場選手に関しては、大会運営実行委員会で協議し速やかに判断を行なうこととする
但し、予選リーグ終了時点での累積の警告は、決勝トーナメントには持ち越さない
12. 表彰等 : (1) A・Bパートの各トーナメント・リーグの優勝・準優勝・3位・4位・5位(敢闘賞)チームを表彰する
※1位トーナメント【サクラカップ】、2位トーナメント【リーフカップ】、
3位トーナメント【アリアカップ】、4位・5位リーグ【エクストレイルカップ】
(2) 各順位トーナメント・リーグ終了後、表彰式・閉会式を行う(各チーム3名)

13. 参加申込：(1) 締切日：令和4年 9月 5日 (金) 午後5時
各ブロック長は、所属ブロック参加チーム名を一括して記入の上、
下記へメール送信すること。
本庁ブロック長： 亀島 秋子
メールアドレス： a5km267890-fly@docomo.ne.jp (携帯)090-7982-8988
14. 代表者会議：(1) 期日：令和4年 9月 22日 (木) 午後7時30分 (時間厳守のこと)
及び抽選会 (2) 場所：沖縄県立武道館会議室
(3) 抽選会において、大会運営上から運営担当ブロック 本庁ブロック所属チームを予選リーグで
各グループに割り振る
(4) 代表者会議に、出席しなかったチームは大会参加を取り消す
また、連絡もなく開催時間に遅れ、会議運営にいちじるしく支障をきたした場合、当該チームには
ペナルティを科す(ペナルティについては、評議委員会で協議し決定する)
(5) 複数チームで参加のチームは、抽選会にてエントリー票の提出をすること
15. 参加料： 4,000円 代表者会議の際に運営担当ブロック長へ収める。領収書を発行
16. 競技・運営： 大会の競技、運営に関するすべての事項は、本大会の代表者会議及び抽選会での確認に
に関する 基づくことを原則とするが、大会期間中に生じた諸事項についての判断は、大会運営実行委員会で
確認事項 決定する
(1) 本大会のピッチサイズは、原則としてタッチライン68m×ゴールライン50mとする
試合会場確保等で、これに合致しない場合には多少のピッチサイズ変更は可とする
※ゴールエリア4m、ペナルティーエリア12m、センターサークル半径7m、P.Kマーク8m
ペナルティアーク7m とする
ゴールは、教材用(5m×2.15m)のものを使用する事とするが、事情やむを得ない
場合は簡易ゴールの使用も可とする
(2) ベンチは、予選リーグにおいては抽選に使用した番号が若い方を運営本部から見て左側とする
決勝トーナメントにおいては、トーナメント表左側にあるチームを運営本部から見て左側とする
(ハーフタイム時の練習場所も含む)
(3) 選手チェックは初回のみ、装身具チェックは毎試合前審判が行うものとする
(4) 審判は帯同審判制を採用し各チーム審判員2名、審判証は毎試合確認し、運営協力者・記録係・
駐車場係各1名とする
(5) やむを得ない事情により代表者会議後の辞退については、参加料の返金はないが、割当の
審判・記録係・運営協力は対応することとする
(6) 各チームは、既に配布されてある「大会競技・運営等に関する確認及び注意事項」(大会共通要項)
及び「新型コロナウイルス感染症対策ガイドライン」をチーム関係者に周知徹底させること

17. [大会運営組織]

〈大会役員〉

大会名誉会長	古 堅 篤	琉球日産自動車 株式会社 次長	那覇国場店 店長
大会 会長	金 城 進	那覇市サッカー協会 会長	
大会競技委員長	山 城 利 公	那覇市サッカー協会 理事長	

[大会運営実行委員会]

実行委員長・・・	島 田 聡	那覇市サッカー協会理事・少年部 部長
副委員長・・・	洲 鎌 克 里	那覇市サッカー協会理事・少年部副部長
〃	上 原 一 師	那覇市サッカー協会理事・少年部副部長
〃	新 里 喜 孝	那覇市サッカー協会理事・少年部副部長
〃	玉 寄 実	那覇市サッカー協会理事・少年部副部長

運営委員・・・	亀島 秋子	本 庁	ブロック	ブロック長
〃	小渡 利章	本 庁	ブロック	中央委員
〃	渡久地 真樹	本 庁	ブロック	役 員
〃	上 間 隆 徳	本 庁	ブロック	役 員
〃	新 城 義 文	本 庁	ブロック	役 員
〃	新 純 一	本 庁	ブロック	役 員
〃	比嘉 祐一	本 庁	ブロック	役 員
〃	大城 祐介	本 庁	ブロック	役 員
〃	古 矢 晴 彦	本 庁	ブロック	役 員

大会参加チーム確認

参加チーム数 : 34チーム

大会名
第28回 NISSAN・リトル・Nリーグ杯少年サッカー大会

No.	登録チーム名	参加確認(○×)	備 考
1	1 曙ASC	○	
2	2 安謝SC	○	
3	3 開南FC	○	
4	4 神原FC	○	
5	5 城岳FC	○	
6	6 那覇プリテン		
7	7 泊SC	○	
8	8 前島SC	○	
9	9 若狭SC	○	合計:8チーム
10	1 天久キッカーズ	○	
11	2 エスペランサFC・A	○	
12	3 エスペランサFC・B	○	
13	4 FC GRANDE U12	×	
14	5 FC首里	○	
15	6 城西SC	○	
16	7 城北FC・A	○	
17	8 城北FC・B	○	
18	9 ソルデマーレ沖縄FC	○	
19	10 松島FC	○	合計:9チーム
20	1 ヲイクサーレ沖縄FC ジュニア	○	
21	2 古蔵ウイングス	○	
22	3 坂下FC	○	
23	4 識名FC	○	
24	5 大道アレックスFC	×	
25	6 仲井真・真地SC	○	
26	7 那覇ジュニアSC	×	
27	8 真和志FC	○	合計:6チーム
28	1 宇栄原FC	○	
29	2 FC南	○	
30	3 小禄キッカーズ	×	
31	4 金城イレブン	○	
32	5 古蔵シャインズ	○	
33	6 さつきSC・A	○	
34	7 さつきSC・B	○	
35	8 高良FC	○	
36	9 与儀LAZOS	○	合計:8チーム
37	1 南風原JFC	○	
38	2 南星ジュエルズ	×	
39	3 北丘FC	○	
40	4 翔南SC	○	合計:3チーム

